

Mission H2Ommme

Découverte du marais par un grand jeu coopératif

C2*, C3

Animateurs requis : 1

* cycle 2 ayant déjà travaillé le cycle de l'eau



ENS* des Ponts
d'Ouve



De mai à
septembre



3 heures



40 à 80 max

Outils pédagogiques

- * Sentier
d'interprétation (2km)
- * Plaquettes de jeu
- * Troubleaux
- * Fiches identification

CONTACT :

Maison du Parc
02 33 71 65 30
accueil@parc-cotentin-
bessin.fr

Objectifs pédagogiques

Savoirs

- ✓ Découverte d'un milieu, ici le marais (sol, sous-sol, paysage, faune, flore, eau)
- ✓ Prise en compte de ses contraintes naturelles et de ses habitants
- ✓ Observer, écouter, toucher, sentir, ressentir

Savoir-faire

- ✓ Être autonome
- ✓ Se déplacer dans un milieu naturel
- ✓ Repérer des éléments de paysage
- ✓ Utiliser du matériel adapté : cartes, outils de mesures, chaînes alimentaires, photos, schémas, troubleaux...
- ✓ Comprendre le cycle de l'eau, l'intérêt de le préserver
- ✓ Identifier des espèces à partir de clés de détermination simplifiées
- ✓ Reconstituer des chaînes alimentaires
- ✓ Comprendre les interactions eau/vivant/sol dans un écosystème
- ✓ Respecter des consignes et un horaire

Contenu

MISSION H₂OMME se présente sous forme d'un grand jeu collectif de plein air dans lequel les enfants endossent le rôle d'observateurs.

Par petits groupes avertis, équipés et autonomes, ils parcourent le marais (Espace naturel sensible des marais des Ponts d'Ouve*), rencontrent ses habitants au travers d'actions de terrain : localisation, lecture de paysage, relevés, identification d'espèces, croquis, enquête, petite pêche, collectage, écriture...

Au fil des ateliers, ils rassemblent des indices leur permettant de comprendre pourquoi le marais est inondé une partie de l'année et retracer le cycle de l'eau.

À l'école ou au centre de loisirs

Pour aider Super H2Ommme, le protecteur de l'eau, vos super-héros en herbe (les enfants) reçoivent un communiqué très spécial les informant qu'un drôle de pays appelé l'Isthme du Cotentin disparaît des cartes tous les hivers. Super H2Ommme vous demandent de l'aide en allant sur site comprendre ce qu'il s'y passe.

À la Maison du Parc

Par équipe (10 maximum), les enfants sont munis d'un sac contenant une carte de la zone à prospecter indiquant les stations (ateliers) et itinéraires respectifs, d'outils de lecture de milieu, de fiche de relevé (petites activités), et de matériels nécessaires à leur recherche.

Ensuite l'animateur du Parc leur explique comment se déroule une mission d'observation (parcours, horaires, mode d'emploi du matériel, report de données). Une fois les consignes transmises, les enfants empruntent le sentier, recueillent des indices au fil des ateliers.

À l'issue des relevés de terrain, chaque équipe fait part de ses indices pour une restitution collective avec l'animateur.

30 min avec l'animateur du Parc :	2h librement sur le site :	30 min avec l'animateur du Parc :
Présentation de la mission avec distribution des équipements des groupes et transmission des consignes.	Par groupe de 10 , les enfants parcourent le site au travers d'ateliers prédéfinis par l'équipe du Parc. Chacun des groupes est accompagné d'un adulte (vos accompagnateurs : enseignants, parents d'élève ou animateurs en centre de loisirs)	Restitution des données et indices de chaque groupe et élucidation du mystère.

Les groupes d'observateurs (8 équipes maximum) sont composés de **10 enfants** toujours accompagnés d'un adulte. Ils doivent impérativement respecter les horaires et itinéraires prévus.

CONTACT :

Maison du Parc

02 33 71 65 30

accueil@parc-cotentin-bessin.fr

**L'Espace Naturel Sensible (ENS) des marais des Ponts d'Ouve , propriété du Conseil Départemental de la Manche est géré par le Parc naturel régional des Marais du Cotentin et du Bessin. Il a pour objectifs la protection et la conservation des espaces naturels et des paysages, le maintien et le développement de la flore et de la faune et l'accueil et la sensibilisation du public.*